

Mehitabel, Host of the Hustling Repository

DECK LIST



Dis

- 002 Cortahuesos
- 009 Impspector Diablillo
- 013 Quemapecados
- 014 Atrapón
- 014 Atrapón
- 015 Tumba Inquieta
- 015 Tumba Inquieta
- 017 Pesadilla Consciente
- ◇ 020 Doble Condena
- ◇ 021 Balanza de Esencias
- ☆ 034 Danza de la Condena
- ◆ 063 Umbradiablo



Sanctum

- 127 Baluastas
- 129 Campeón Anafiel
- 129 Campeón Anafiel
- 130 Ola Purificadora
- 134 Fuente del Ojo
- 138 Buscador de la Verdad
- 140 Escudera Alys
- 140 Escudera Alys
- ◇ 145 Jurista Joya

- ◇ 156 Hombrera

- ☆ 341 Oficial de Intercambio ♡

- ☆ 349 Materializador ♡



Star Alliance

- 129 Campeón Anafiel ♡

- 302 Acceso Denegado

- 304 Comandante Chan

- 311 Explorador Pete

- 312 Seguridroide

- 315 Sujeto Kirby

- 316 Reconocimiento

- 317 Jefe de Transporte Tink

- ◇ 318 ANT1-10NY

- ◇ 320 Equipo de Superficie

- ◇ 325 Doctora en Mutagénesis

- ☆ 340 Alférez El-Samra



5

Cortahuesos

CRATURA

DEMONIO

Si una criatura aliada ha sido destruida en este turno, Cortahuesos entra en juego preparado.

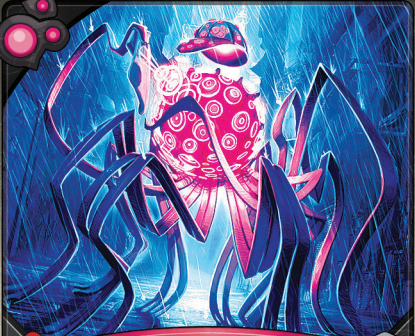
"El demonio más salvaje que jamás he encontrado." -Inka la Araña

©2020 FFG

Gabriel Rubio

002

Mehitabel, Host of the Hustling Repository



2

Inspector Diablillo

CRATURA

DIABLILLO

Destruída: Tu oponente purga una carta al azar de su mano.

"Una vez descartado lo imp-osible, lo que queda, por imp-robable que parezca, debe ser la verdad." -Quijo el "Aventurero"

©2020 FFG

Colin Searle

009

Mehitabel, Host of the Hustling Repository



6

Quemapecados

2

CRIATURA

DEMONIO

Provocar (no se puede atacar a las cartas adyacentes a esta criatura a menos que tengan Provocar).

Cosechar: Destruye una criatura aliada.

©2020 FFG



4

Atrapón

CRATURA

MUTANTE

Al final de tu turno, captura 1 🎲.

Acción: Mueve todo el 🎲 que haya sobre el Atrapón a la reserva común.

©2020 FFG

Vladimir Zyrianov

014 ●

Mehitabel, Host of the Hustling Repository



4

Atrapón

CRATURA

MUTANTE

Al final de tu turno, captura 1 🎲.

Acción: Mueve todo el 🎲 que haya sobre el Atrapón a la reserva común.

©2020 FFG

Vladimir Zyrianov

014 ●

Mehitabel, Host of the Hustling Repository



Tumba Inquieta

ACCIÓN

Jugar: Archiva una criatura de tu pila de descartes.

©2020 FFG



Tumba Inquieta

ACCIÓN

Jugar: Archiva una criatura de tu pila de descartes.

©2020 FFG



Pesadilla Consciente

ACCIÓN

Potenciar  (estos iconos ya se han añadido a algunas cartas de tu mazo).

Jugar: Las llaves cuestan +1  por cada criatura de Dis en juego durante el próximo turno de tu oponente.

©2020 FFG



Doble Condena

ACCIÓN

Jugar: Devuelve una criatura enemiga a la mano de su propietario. Tu oponente descarta una carta al azar de su mano.

"Los que tratan con demonios están doblemente malditos." -El Pergamino Santificado

©2020 FFG

Balanza de Esencias

ARTEFACTO



OBJETO

Acción: Destruye una criatura aliada. Si lo haces, prepara y usa una criatura aliada que comparta una Casa con la criatura destruida.

©2020 FFG

Grigory Serov

021 ♦

Mehitabel, Host of the Hustling Repository

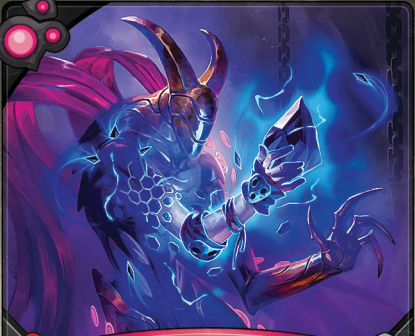


Danza de la Condena

ACCIÓN

Jugar: Elige un número. Destruye todas las criaturas con Poder igual a ese número.

©2020 FFG



2

Umbradiablo

CRATURA

MUTANTE • DEMONIO

Elusivo (la primera vez que esta criatura sea atacada en cada turno, no se inflige daño).

Destruída: Roba 1

©2020 FFG

Grigory Serov

063 ♦

Mehitabel, Host of the Hustling Repository



4

Balustas

CRATURA

1

MUTANTE • CABALLERO

Asalto 2 (antes de que esta criatura ataque, inflige 2  al enemigo atacado).

Cada una de las cartas adyacentes a Balustas obtiene Asalto 2.

"Dejad que sea vuestros cuernos."

©2020 FFG



6

Campeón Anafiel

CRATURA

1

CABALLERO • ESPÍRITU

Provocar (no se puede atacar a las cartas adyacentes a esta criatura a menos que tengan Provocar).

"Aprestaos al combate, bellaco. Si queréis hacerles daño, habréis de derrotarme primero."

©2020 FFG

**6**

Campeón Anafiel

CRIATURA

1

CABALLERO • ESPÍRITU

Provocar (no se puede atacar a las cartas adyacentes a esta criatura a menos que tengan Provocar).

"Aprestaos al combate, bellaco. Si queréis hacerles daño, habréis de derrotarme primero."

©2020 FFG



Ola Purificadora

ACCIÓN

Jugar: Cura 1 de daño de cada criatura. Obtén 1  por cada criatura curada de este modo.

©2020 FFG

Fuente del Ojo

ARTEFACTO



LUGAR

Omni: Si una criatura enemiga ha sido destruida en este turno, una criatura aliada captura 1 🏠.

©2020 FFG



3

Buscador de la Verdad

CRIATURA

1

HUMANO

Luchar: Puedes luchar con una criatura aliada que no sea de Sanctum.

"No, aquí tampoco está."

©2020 FFG



Gabriela Marchioro



138



Mehitabel, Host of the Hustling Repository



2

Escudera Alys

CRIATURA

HUMANO

2

Jugar: Captura 2 🎲.

"Creo que he malinterpretado la tarea."

©2020 FFG

Helena Butenkova

140 ●

Mehitabel, Host of the Hustling Repository



2

Escudera Alys

CRATURA

HUMANO

2

Jugar: Captura 2 🎲.

"Creo que he malinterpretado la tarea."

©2020 FFG

Helena Butenkova

140 ●

Mehitabel, Host of the Hustling Repository



5

Jurista Joya

CRIATURA

1

HUMANO • CABALLERO

Las criaturas enemigas no
pueden cosechar.

"Una ley justa se defiende sola."

©2020 FFG

Gabriela Marchioro

145 ♦

Mehitabel, Host of the Hustling Repository

Hombrera

MEJORA

Mientras esta criatura está en un flanco, recibe +2 Armadura y +2 Poder.

"No veo nada. ¿Tengo buena pinta?"

©2020 FFG



Josh Corpuz

156 ♦

Mehitabel, Host of the Hustling Repository



3

Oficial de Intercambio

CRATURA

HUMANO

Jugar/Luchar/Cosechar: Usa una carta de Alianza Estelar aliada.

"¡Me muero de ganas de contarles esto a todos!"

©2020 FFG

Materializador

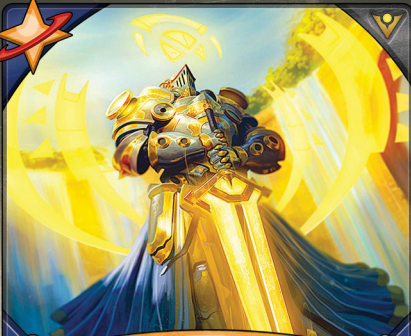
ARTEFACTO



OBJETO

Puedes jugar mejoras como si fueran de la Casa activa.

©2020 FFG

**6****Campeón Anafiel****1**

CRIATURA

CABALLERO • ESPÍRITU

Provocar (no se puede atacar a las cartas adyacentes a esta criatura a menos que tengan Provocar).

"Aprestaos al combate, bellaco. Si queréis hacerles daño, habréis de derrotarme primero."

©2020 FFG

Forrest Imel

129 ●

Mehitabel, Host of the Hustling Repository

Acceso Denegado

MEJORA

Esta criatura no puede cosechar.

El significado de unas luces rojas parpadeantes es el mismo en todos los mundos de la Gran Alianza Estelar.

©2020 FFG



Marko Fiedler

302

Mehitabel, Host of the Hustling Repository



4

Comandante Chan

CRIATURA

HUMANO

Luchar/Cosechar: Usa otra criatura aliada.

*"Nuestra misión no ha terminado.
Tan solo ha cambiado."*

©2020 FFG

Colin Searle

304

Mehitabel, Host of the Hustling Repository



4

Explorador Pete

CRATURA

ALIENÍGENA

Jugar/Luchar/Cosechar: Mira la primera carta de tu mazo. Puedes descartarla.

©2020 FFG

Marko Fiedler

311

Mehitabel, Host of the Hustling Repository



4

Seguridroide

CRIAURA

ROBOT

Provocar (no se puede atacar a las cartas adyacentes a esta criatura a menos que tengan Provocar).

El Seguridroide puede jugarse como mejora en vez de como criatura, con el texto: "Esta criatura obtiene Provocar".

©2020 FFG

Natalie Russo

312

Mehitabel, Host of the Hustling Repository



Sujeto Kirby

CRIAURA

MUTANTE

Jugar/Luchar/Cosechar: Puedes jugar una criatura que no sea de Alianza Estelar en este turno.

"¡En serio, me siento bien!"

©2020 FFG



Potenciar  (estos iconos ya se han añadido a algunas cartas de tu mazo).

Jugar: Mira las 2 primeras cartas de tu mazo. Descarta 1 de ellas.

©2020 FFG



2

Jefe de Transporte Tink

CRIAURA

ALIENÍGENA

Elusivo (la primera vez que esta criatura sea atacada en cada turno, no se inflige daño).

Acción: Intercambia al Jefe de Transporte Tink con otra criatura aliada de la línea de batalla. Puedes usar esa otra criatura este turno.

©2020 FFG



6

ANT1-10NY

CRATURA

ROBOT

Jugar: Captura todo el  de tu oponente.

Al final de tu turno, mueve 1  de ANT1-10NY a la reserva de tu oponente.

©2020 FFG

Dany Orizio

318

Mehitabel, Host of the Hustling Repository



5

Equipo de Superficie

CRIATURA

ALIENÍGENA • HUMANO • ROBOT

Destruída: Pon todas las mejoras vinculadas al Equipo de Superficie en los archivos de sus propietarios.

Después del desastre en Roddenbaya-5, se dejaron de usar uniformes de color rojo.

©2020 FFG

Marko Fiedler

320 ♦

Mehitabel, Host of the Hustling Repository



3

Doctora en Mutagénesis

CRIATURA

MUTANTE • CIENTÍFICO

Potenciar     (estos iconos ya se han añadido a algunas cartas de tu mazo).

"Me pregunto en qué te convertirás."

©2020 FFG



3

Alférez El-Samra

CRATURA

MUTANTE

Potenciar .

Acción: Revela una carta de tu mano.
Resuelve sus iconos de bonificación
como si la hubieras jugado.

©2020 FFG

Colin Searle

340 ★

Mehitabel, Host of the Hustling Repository