

Cyclonium, Chamber Agent

DECK LIST



Dis

- 002 Cortahuesos
- 004 Esbirro Oscuro
- 004 Esbirro Oscuro
- 007 Portal a Dis
- 008 Implosión de Diablillos
- 008 Implosión de Diablillos
- ◇ 019 Rompellave
- ◇ 020 Doble Condena
- ◇ 053 Lujuria
- ◇ 056 Envidia
- ◇ 060 Soberbia
- ◇ 064 Ira



Logos

- 071 Investigación Ecléctica
- 072 Principio Efervescente
- 078 Q-Mecas
- 078 Q-Mecas
- 080 Tests Estandarizados
- 080 Tests Estandarizados
- ◇ 084 Cronus
- ◇ 091 Suero Mutagénico
- ◇ 092 Sifón Neuronal

☆ 107 Mente Sobre la Materia

☆ 112 Cronocerdo Saltador

◇ 123 Umbrabot



Shadows

○ 247 Ola Oscura

○ 250 ¡Mira Allí!

○ 250 ¡Mira Allí!

○ 255 Fatua Morena

○ 255 Fatua Morena

○ 258 Otto el Sutil

○ 259 Oferta Tentadora

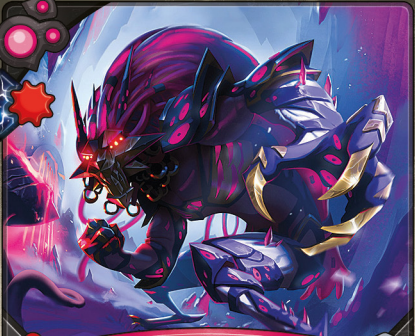
◇ 269 Bomba de Miasma

◇ 273 Rizzo la Temeraria

◇ 274 Casa Fuerte

☆ 287 Topo

◇ 298 Licoladrón



5

Cortahuesos

CRATURA

DEMONIO

Si una criatura aliada ha sido destruida en este turno, Cortahuesos entra en juego preparado.

"El demonio más salvaje que jamás he encontrado." -Inka la Araña

©2020 FFG

Gabriel Rubio

002

Cyclonium, Chamber Agent



1

Esbirro Oscuro

CRATURA

MUTANTE

Potenciar  (estos iconos ya se han añadido a algunas cartas de tu mazo).

Destruída: Inflige 1  a cada criatura enemiga.

©2020 FFG

Vladimir Zyrianov

004

Cyclonium, Chamber Agent



1

Esbirro Oscuro

CRATURA

MUTANTE

Potenciar  (estos iconos ya se han añadido a algunas cartas de tu mazo).

Destruída: Inflige 1  a cada criatura enemiga.

©2020 FFG

Vladimir Zyrianov

004

Cyclonium, Chamber Agent



Portal a Dis

ACCIÓN

Jugar: Destruye todas las criaturas.
Obtén 3 cadenas.

©2020 FFG

Brolken

007 ●

Cyclonium, Chamber Agent



Implosión de Diablillos

ACCIÓN

Jugar: Destruye una criatura aliada y una criatura enemiga.

"¿Qué es ese tictac?"

-Lukas Lawrence, el Perdido

©2020 FFG



Implosión de Diablillos

ACCIÓN

Jugar: Destruye una criatura aliada y una criatura enemiga.

"¿Qué es ese tictac?"

-Lukas Lawrence, el Perdido

©2020 FFG



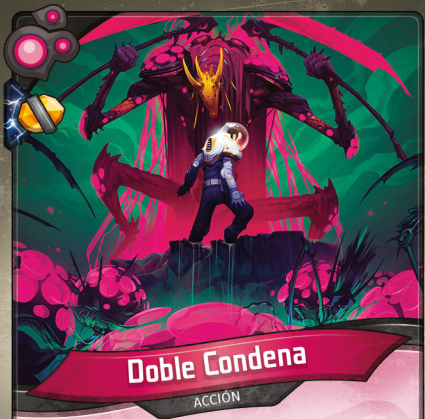
Rompellave

ACCIÓN

Jugar: Si tu oponente tiene más llaves forjadas que tú, desforja una de sus llaves. Si desforjas una llave del oponente de este modo, tu oponente obtiene 6 🎲.

*Una capa exterior de crujiente Æmbar.
Delicioso relleno de emociones.*

©2020 FFG



Doble Condena

ACCIÓN

Jugar: Devuelve una criatura enemiga a la mano de su propietario. Tu oponente descarta una carta al azar de su mano.

"Los que tratan con demonios están doblemente malditos." -El Pergamino Santificado

©2020 FFG



3

Lujuria

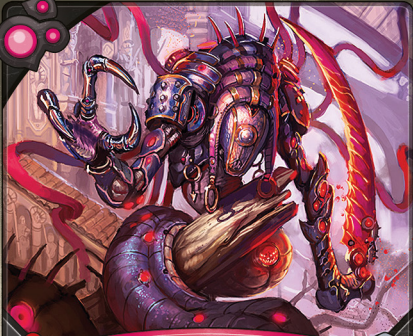
CRATURA

DEMONIO • PECADO

Las llaves cuestan +4 .

Cosechar: Forja una llave por el coste actual, reducido en 1  por cada criatura Pecado aliada.

©2020 FFG



3

Envidia

CRIATURA

DEMONIO • PECADO

Elusivo.

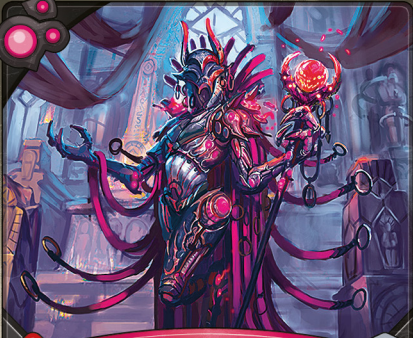
Cosechar: Si hay 2 o más criaturas Pecado aliadas, captura todo el  de tu oponente.

©2020 FFG

Michele Giorgi

056 ♦

Cyclonium, Chamber Agent



4

Soberbia

CRIATURA

DEMONIO • PECADO

Cosechar: Escuda todas las criaturas Pecado aliadas.

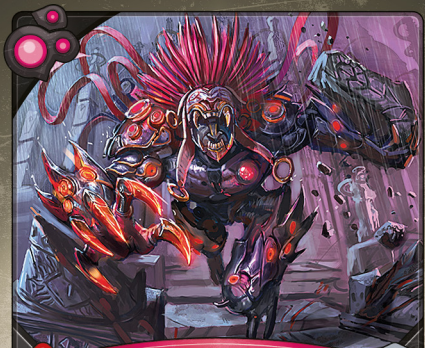
De toda la corte demoníaca de Lord Invidius, no hay nadie por encima de Soberbia.

©2020 FFG

Michele Giorgi

060 ♦

Cyclonium, Chamber Agent



3

Ira

CRIATURA

3

DEMONIO • PECADO

Provocar. Veneno. Escaramuza.

Luchar: Por cada criatura Pecado aliada, enfurece una criatura enemiga.

©2020 FFG

Michele Giorgi

064 ♦

Cyclonium, Chamber Agent



Investigación Ecléctica

ACCIÓN

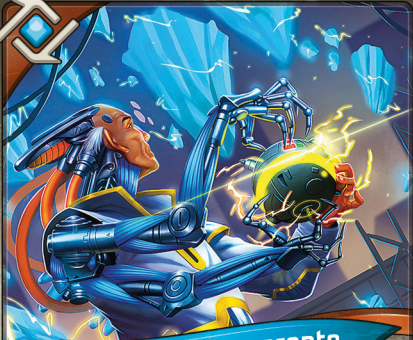
Jugar: Archiva las 2 primeras cartas de tu mazo.

©2020 FFG

Fábio Perez

071 ●

Cyclonium, Chamber Agent



Principio Efervescente

ACCIÓN

Jugar: Cada jugador pierde la mitad de su  (redondeando la pérdida hacia abajo). Obtén 1 cadena.

©2020 FFG



1

Q-Mecas

CRATURA

ROBOT

Jugar: Roba una carta.

Destruída: Archiva los Q-Mecas.

*"Cuando Arquímedes se niega a hacer algo,
se lo encargo a los mecas."
-Quijo el "Aventurero"*

©2020 FFG

Vladimir Zyrianov

078 ●

Cyclonium, Chamber Agent



1

Q-Mecas

CRATURA

ROBOT

Jugar: Roba una carta.

Destruída: Archiva los Q-Mecas.

*"Cuando Arquímedes se niega a hacer algo,
se lo encargo a los mecas."
-Quijo el "Aventurero"*

©2020 FFG

Vladimir Zyrianov

078 ●

Cyclonium, Chamber Agent



Tests Estandarizados

ACCIÓN

Jugar: Destruye todas las criaturas que tengan el Poder más bajo y todas las criaturas que tengan el Poder más alto.

*A la Casa Logos le gusta llamarlo
"motivación agresiva".*

©2020 FFG



Tests Estandarizados

ACCIÓN

Jugar: Destruye todas las criaturas que tengan el Poder más bajo y todas las criaturas que tengan el Poder más alto.

*A la Casa Logos le gusta llamarlo
"motivación agresiva".*

©2020 FFG



3

Cronus

CRATURA

MUTANTE

Potenciar   (estos iconos ya se han añadido a algunas cartas de tu mazo).

Después de resolver un icono de bonificación de , puedes archivar una carta.

©2020 FFG

Monztre

084 ♦

Cyclonium, Chamber Agent



Suero Mutagénico

ARTEFACTO



OBJETO

Omni: Destruye el Suero Mutagénico. Puedes usar criaturas Mutante aliadas en este turno.

©2020 FFG



Timur Shevtsov

091 ♦

Cyclonium, Chamber Agent



Sifón Neuronal

ACCIÓN

Jugar: Si tu oponente tiene más  que tú, roba 1  y roba una carta.

©2020 FFG



Mente Sobre la Materia

ACCIÓN

Jugar: Pon todas las criaturas en los archivos de sus propietarios.

*"Vale, pero si todo esto es una simulación,
¿qué pasa si la reiniciamos?"*

-Simon.Root, E-chivista

©2020 FFG

Grigory Serov

107 ★

Cyclonium, Chamber Agent



1

Cronocerdo Saltador

CRATURA

MUTANTE

Jugar: Tu oponente no puede usar ninguna carta en su próximo turno (se pueden seguir jugando y descartando cartas).

©2020 FFG



3

Umbrabot

CRATURA

MUTANTE • CIENTÍFICO

Elusivo (la primera vez que esta criatura sea atacada en cada turno, no se inflige daño).

Cosechar: Descarta una carta de tu mano. Si lo haces, roba una carta.

©2020 FFG

Colin Searle

123 ♦

Cyclonium, Chamber Agent



Ola Oscura

ACCIÓN

Jugar: Inflige 2  a cada criatura que no sea Mutante.

"Esto ya me emociona menos cabalgarlo." - Quijo el "Aventurero"

©2020 FFG

 Monstre

 247 ●

Cyclonium, Chamber Agent



¡Mira Allí!

ACCIÓN

Jugar: Inflige 2  a una criatura.
Si no es destruida, roba 1 .

"Juraría que he oído un pájaro zumbón..."

©2020 FFG

 Grigory Serov

 250 ●

Cyclonium, Chamber Agent



¡Mira Allí!

ACCIÓN

Jugar: Inflige 2  a una criatura.
Si no es destruida, roba 1 .

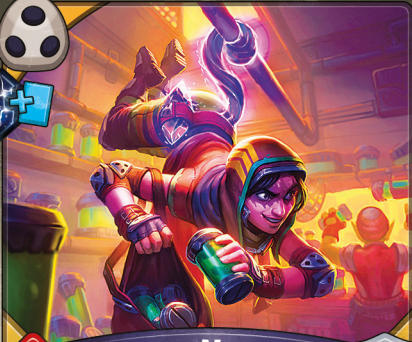
"Juraría que he oído un pájaro zumbón..."

©2020 FFG

 Grigory Serov

 250 ●

Cyclonium, Chamber Agent



1

Fatua Morena

CRATURA

MUTANTE • LADRÓN

Jugar: Roba 1 🎲.

Destruída: Añade a Fatua Morena a tu mazo y barájalo.

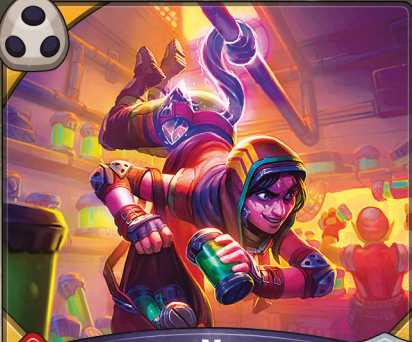
Roba, Morena, roba con garbo.

©2020 FFG

Felipe Martini

255 ●

Cyclonium, Chamber Agent



1

Fatua Morena

CRATURA

MUTANTE • LADRÓN

Jugar: Roba 1 🎲.

Destruída: Añade a Fatua Morena a tu mazo y barájalo.

Roba, Morena, roba con garbo.

©2020 FFG

Felipe Martini

255 ●

Cyclonium, Chamber Agent



1

Otto el Sutil

CRIATURA

MUTANTE • LADRÓN

Jugar: Tu oponente descarta una carta al azar de su mano.

Ya era difícil detectar a Otto incluso antes de que le crecieran escamas de camaleón.

©2020 FFG

Mihai Radu

258 ●

Cyclonium, Chamber Agent



Oferta Tentadora

ACCIÓN

Potenciar  (estos iconos ya se han añadido a algunas cartas de tu mazo).

Jugar: Devuelve una criatura enemiga a la mano de su propietario. Si lo haces, tu oponente obtiene 1 .

©2020 FFG

Monztre

259 ●

Cyclonium, Chamber Agent



Bomba de Miasma

ARTEFACTO



ARMA

Potenciar  (estos iconos ya se han añadido a algunas cartas de tu mazo).

Acción: Destruye la Bomba de Miasma. Tu oponente se salta el paso de "forjar una llave" de su próximo turno.

©2020 FFG



1

Rizzo la Temeraria

CRIAURA

ELFO • LADRÓN

Elusivo (la primera vez que esta criatura sea atacada en cada turno, no se inflige daño).

Acción: Roba 2 . Hasta el principio de tu próximo turno, Rizzo la Temeraria pierde Elusivo.

©2020 FFG

Andreas Zafiratos

273 ♦

Cyclonium, Chamber Agent



Casa Fuerte

ARTEFACTO



LUGAR

Acción: Archiva una criatura aliada en juego.

"Pero jefe, me dijiste que pusiera las llaves en un lugar seguro."

©2020 FFG

Marko Fiedler

274 ♦

Cyclonium, Chamber Agent

Topo

MEJORA

Esta criatura obtiene: "Tu oponente puede gastar el  que haya sobre esta criatura como si estuviera en su reserva".

Día 127: Todavía no se han dado cuenta de que no soy uno de ellos.

©2020 FFG



Natalie Russo

287 ★

Cyclonium, Chamber Agent



3

Licoladrón

CRATURA

MUTANTE • LADRÓN

Elusivo (la primera vez que esta criatura sea atacada en cada turno, no se inflige daño).

Escaramuza (cuando usas esta criatura para luchar, no le infligen daño de combate).

©2020 FFG

Mihai Radu

298 ♦

Cyclonium, Chamber Agent